

# Manager ses équipes efficacement

## PUBLIC



Responsables d'équipe, Manager. Accessible aux personnes en situation de handicap.

## PRÉREQUIS

Aucun.

## OBJECTIFS



Manager efficacement son équipe.

## APTITUDES

Capacité à superviser le personnel.  
Facilité à motiver les autres.  
Facilité à diriger une équipe.

## COMPÉTENCES VISÉES

Mettre en œuvre une démarche de motivation de son personnel.  
Adhérer aux valeurs de l'entreprise et à la stratégie définie.  
Comprendre le comportement de ses collaborateurs.  
Créer les conditions nécessaires au développement des compétences.  
Entretenir la dynamique.

## MÉTHODES UTILISÉES

Supports remis aux participants en séance.  
Ateliers de mise en pratique. Ateliers réflexifs.

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation de l'acquisition des connaissances au travers des exercices pratiques. QCM d'évaluation en fin de formation.

## DURÉE



Durée : 2 jours | Délai d'accès : sur demande

## TARIF

A partir de **300** euros par personne / jour

## MODALITÉS

Présentiel/ à distance/ mixte

## PROGRAMME

### Evolution du management et des styles de management

#### Le rôle du manager au sein de son entreprise

- Attitude de leader
- Être conforme avec ses valeurs
- Développer sa détermination
- Communiquer efficacement

#### Les composantes du management

- Comprendre le comportement de ses collaborateurs
- Notion sur la sociologie des organisations
- Adapter son comportement suivant le type de situations
- Gérer les situations difficiles et les conflits

#### Manager efficacement la performance de son équipe

- Le management visuel
- Notion de règles et d'objectifs
- Mise en œuvre d'indicateurs

#### Capitaliser et développer les compétences de ses collaborateurs

- Assurer et maîtriser les techniques de l'entretien d'évaluation
- Notions de Gestion Prévisionnelles des Emplois et des Compétences (GPEC)
- Mise en œuvre de primes sur objectifs indexées sur la stratégie de l'entreprise

#### Entretenir la dynamique au travers de la mise en œuvre de plan de progrès